

**PIANO DI ATTIVITA' dell'ANIMATORE DIGITALE**  
**A.S. 2022-2023**

<b>PREMESSA</b>	Il seguente piano è finalizzato alla diffusione e all'incremento di mezzi che favoriscano l'utilizzo di metodologie didattiche tecnologiche per i docenti, la costruzione di ambienti di lavoro innovativi e la promozione negli alunni di competenze digitali, spendibili in vari contesti.
<b>CAMPI DI INTERVENTO</b>	<p><b>FORMAZIONE INTERNA</b> Stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di corsi di formazione interna, laboratori rivolti a docenti e/o studenti, favorendo la cooperazione, la condivisione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica.</p> <p><b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b> Favorire la partecipazione e stimolare la partecipazione attiva degli studenti, con l'attivazione di workshop, sia per la formazione base rivolta ai docenti, sia per la sperimentazione diretta delle competenze digitali apprese con gli alunni, promossi dall' Equipe Formativa Territoriale Marche nell'organizzazione anche strutturate, sui temi del PNSD. Momenti formativi aperti a tutta la comunità scolastica per la realizzazione di una cultura digitale condivisa, attraverso la creazione nello spazio Drive di una cartella condivisa a tutti i docenti, suddivisi per ordine di scuola, da utilizzare come <u>repository</u> per condividere attività realizzate, esperienze, strategie e diffusione di buone pratiche didattiche.</p> <p><b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b> Rilevare i fabbisogni della scuola per individuare situazioni di necessità di rinnovamento ed ampliamento delle dotazioni metodologiche e tecnologiche e partecipare a bandi PON e concorsi di vario tipo, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.</p>

## ATTIVITÀ PREVISTE

## ATTIVITÀ DI FORMAZIONE E AGGIORNAMENTO

Relativamente alla formazione dei docenti sulle tematiche dell'innovazione didattica attraverso la tecnologia, si propongono le seguenti attività, per tutti gli ordini scolastici:

- Webinar gratuiti, convegni, corsi di aggiornamento che si riterranno utili per la formazione, da seguire in modalità on line, sia sincroni che asincroni, ai quali i docenti saranno invitati direttamente dall'Animatore Digitale tramite e-mail.
- Corsi base per la formazione sull'utilizzo di Google Workspace e delle principali Apps concepite per favorire la realizzazione di classi virtuali, creazione e condivisione di contenuti. Il corso verrà tenuto dall'Animatore Digitale e dalla Funzione Strumentale per l'Innovazione e la Tecnologia e sarà strutturato in tre moduli (1:Gmail, Drive, Meet; 2: Classroom, Jamboard; 3: Moduli Google: predisporre prove di verifica, questionari di valutazione e/o autovalutazione, anche nell'eventualità di periodi di DAD/ DDI. ) ciascuno da 2 ore, da effettuarsi in sincrono, in modalità on line presumibilmente a partire dal mese di Gennaio 2022.
- Corso base di creazione di approccio al Coding e alla creazione di contenuti multimediali, per la personalizzazione e realizzazione di lezioni ed esercitazioni interattive a supporto delle proprie lezioni, sia in presenza che in situazione di DAD. Esso sarà strutturato in quattro moduli da 2 ore ciascuno.
- Corsi organizzati a livello regionale dall'Equipe Formativa Territoriale, visibili sul sito dell'EFT Marche, dei quali si darà notizia al personale docente, sia per quelli già programmati sia per quelli che saranno attivati nel corso dell'anno scolastico.
- Progetto nazionale InnovaMenti, promosso dall'EFT Marche, strutturato in 4 moduli formativi, Game-based learning e gamification, ciascuno suddiviso in cicli di webinar.
- Possibilità di formazione specifica per il supporto alla partecipazione a concorsi di carattere regionale e/o nazionale, bandi e progetti PON.

	<p><b>ATTIVITÀ DI COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Somministrazione di questionari per l'individuazione dei bisogni formativi dei docenti sulle proposte di innovazione didattica e tecnologica richiesto dall'Equipe Formativa Territoriale Marche.</li> <li>● Possibilità di interventi specifici da parte dell'Equipe Formativa Territoriale Marche per l'attivazione di percorsi di formazione, workshop, seminari, supporto ai docenti per la realizzazione di azioni coerenti con il PNSD.</li> <li>● Ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti nella scuola, sia per un loro incremento, sia per un rinnovamento di quelle obsolete.</li> <li>● Partecipazione della comunità scolastica alle iniziative promosse dal MI per l'alfabetizzazione informatica, come la Settimana dell'Ora del Codice (6-12 Dicembre 2021).</li> <li>● Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo).</li> </ul> <p><b>ATTIVITÀ DI CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Potenziamento dell'uso di Google Workspace per l'organizzazione, la didattica, la condivisione di attività e di materiali con altri docenti e/o con gli studenti, nonché la diffusione di buone pratiche.</li> <li>● Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.</li> <li>● Possibilità di realizzare una "repository" digitale attraverso l'incentivazione alla pubblicazione, da parte dei docenti, di libri digitali, attività svolte e "buone pratiche didattiche".</li> <li>● Diffusione e potenziamento del pensiero computazionale, presso docenti e studenti, attraverso varie attività promosse dal MI (tra cui la partecipazione alla Settimana Internazionale di Educazione all'Informatica (settimana dell'Ora del Codice) che si svolgerà dal 6 al 12 dicembre 2021.</li> <li>● Reperimento di fondi per l'ulteriore potenziamento tecnologico e digitale dell'istituto, anche attraverso la partecipazione a concorsi e bandi PON.</li> </ul>
<p><b>OBIETTIVI</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Potenziamento degli strumenti digitali a disposizione dei docenti, con conseguente miglioramento e diversificazione dell'attività didattica.</li> <li>● Diffusione del pensiero computazionale e del Coding.</li> <li>● Migliorare le competenze digitali e semplificare l'utilizzo degli strumenti tecnologici, anche in un'ottica di inclusione degli alunni con Bisogni Educativi Speciali.</li> <li>● Implementazione e gestione di spazi digitali specifici per la raccolta di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> </ul>